Nyhedsbrev #1 – november 2025

Fra koordinatoren – Kristian Sanz Bastida, IMH Campus.



Som koordinator for VLF4EU-projektet er det en glæde for mig at præsentere den første udgave af vores nyhedsbrev. I de første måneder har konsortiet arbejdet intensivt på at definere et fælles sprog, der skal sikre et gnidningsfrit samarbejde mellem partnerne, og på at skabe en fælles forståelse af konceptet Virtual Learning Factories (virtuelle læringsfabrikker). Samtidig er vi ved at blive enige om en samlet arkitektur, der skal danne grundlaget for integrationen af projektets forskellige værktøjer og tjenester.

Hver partner har defineret en række use cases knyttet til specifikke læringsudbytter og identificeret fælles faktorer, der former projektets tekniske retning. Blandt de mest markante fremskridt er igangsættelsen af pilottest med udvikling af digitale tvillinger med kollaborative robotter, et område der understreger VLF4EU's anvendte og tværfaglige karakter. Endelig har konsortiet gjort fremskridt med at undersøge, hvordan mikroeksamensbeviser kan integreres i projektets læringsindhold, hvilket styrker koblingen mellem praktisk uddannelse og anerkendelsen af digitale kompetencer i hele Europa.

Med denne første udgave vil vi dele de milepæle, der lægger grunden for vores kommende aktiviteter, og holde fællesskabet orienteret om projektets fremskridt. Vi håber, at nyhedsbrevet vil styrke den dialog, det samarbejde og det fælles engagement, der driver VLF4EU mod de næste resultater.

VLF4EU's 9-måneders møde i Milano: fra vision til implementering



VLF4EU-projektmødet, der blev afholdt den 1.–2. oktober hos ComoNExT med ECOLE og UCIMU som værter, markerede en vigtig milepæl for konsortiet. Partnerne mødtes for at drøfte udviklingen af immersive træningsmoduler, ERAVIS-platformen og den kommende europæiske alliance af Virtual Learning Factories. Drøftelserne fremhævede den stærke synergi mellem industrien og den tekniske uddannelse og understregede værdien af co-design og fælles eksperimenter. Mødet styrkede den fælles vej mod en mere digital, immersiv og arbejdsmarkedsrettet erhvervsuddannelse i hele Europa.

ÉCOLE
ENTI CONFINDUSTRIALI LOMBARDI PER L'EDUCATION

Det var et betydningsfuldt øjeblik for os, både fagligt og personligt, at være vært for VLF4EU-partnerne i Como. Mødet viste, hvordan europæisk samarbejde, fremmet gennem fysiske møder, kan føre til konkrete, fælles løsninger, der fornyer den tekniske uddannelse. Fremtiden for erhvervsuddannelserne ligger i immersive oplevelser, co-design og en løbende dialog mellem skoler og industri.

Det var en sand fornøjelse for UCIMU, i samarbejde med Ecole, at organisere og være vært for alle partnerne i VLF4EU-projektet. Mødet gav os mulighed for ikke blot at dele de aktiviteter, som hver af os udvikler for at føre en ny model for teknisk uddannelse ud i livet, men også for at opleve fremragende italienske eksempler på teknologisk innovation: værdifulde inspirationskilder til at udforme uddannelsesløsninger, der virkelig imødekommer industriens behov.

UCIMU-SISTEMI PER PRODURRE

Læs mere

Højdepunkter



3. november 2025

VLF4EU-projektet præsenteret på Manufacturing Congress i San Sebastián

AFM CLUSTER præsenterede VLF4EU-projektet (Virtual Learning Factories for EU) på den 24. Manufacturing Congress, der blev afholdt i San Sebastián den 29.–31. oktober 2025.

Læs mere...



10. oktober 2025

VLF4EU-projektet præsenteret på EMO Hannover 2025

VLF4EU-projektet (Virtual Learning Factories for EU) blev præsenteret af AFM CLUSTER på EMO Hannover 2025, der blev afholdt den 22.–27. september hos Deutsche Messe i Tyskland.

Læs mere...



12. september 2025

VLF4EU på CoVEs Forum 2025 i Kolding

VLF4EU-projektet var stolt over at deltage i CoVEs Forum 2025 for Centres of Vocational Excellence (centre for erhvervsfaglig ekspertise), som blev afholdt i Kolding.

Læs mere...

Partner i fokus

MecaBotiX, en fransk startup, er en af partnerne i VLF4EU-projektet og udvikler modulære mobile robotmanipulatorer kaldet M3-Cooper. Vores nuværende køreplan fokuserer på udviklingen af semiautonome robotter, der fjernstyres (teleoperation) af menneskelige operatører.

Ligesom de øvrige partnere bidrager MecaBotiX til at udvikle et værktøj, der skal lette erhvervsuddannelse inden for avancerede teknologier. Værktøjet skal desuden bruges til at uddanne fremtidige kunder til MecaBotiX' produkter. Vores fælles mål er at skabe en samlet uddannelsesramme for nye teknologier, forankret i principperne for open source-software. Platformen skal i sidste ende danne grundlaget for uddannelsen af operatører til vores fjernstyrede robotsystemer.

I løbet af de seneste ti måneder har vores team gjort fremskridt på flere fronter. Vi har udviklet open source 3D-modeller af vores robotter i URDF-format, designet til problemfri integration i den kommende uddannelsesplatform. Derudover har vi containeriseret vores simuleringsmiljø med Docker, så det kan implementeres på tværs af forskellige softwarekonfigurationer.

Ud over den tekniske udvikling har projektet skabt værdifulde organisatoriske og strategiske muligheder for MecaBotiX. Konsortiet er ved at udvikle sig til en formel forening, som vil give os en platform til at bidrage med startup- og industriperspektiver på de foreslåede uddannelsesprogrammer. Projektet har desuden gjort det muligt for os at indgå partnerskaber i flere europæiske lande, hvilket giver os uvurderlig indsigt i forskellige økonomiske økosystemer og nye tendenser inden for erhvervsuddannelse. Disse grænseoverskridende samarbejder styrker vores forståelse af regionale industrielle behov og former vores vision for fremtidens tekniske uddannelse.

Ressourcer og arrangementer

- Webinar om udvikling af en digital tvilling til Universal Robots' UR10
- VLF4EU-projektet præsenteret på EMO Hannover 2025
- VLF4EU-projektet præsenteret på Manufacturing Congress i San Sebastián
- SCSKZ deltager i European Industry 5.0 Summit den 26. november 2025.

Besøg vores hjemmeside for at se, hvad der er sket i projektet

Et blik fremad

I de kommende måneder begynder VLF4EU at afprøve de første virtuelle træningsmiljøer i pilotforløb, et vigtigt skridt i omstillingen af erhvervsrettet læring i hele Europa. Partnerne i konsortiet arbejder nu tæt sammen om at implementere den virtuelle træningsplatform og integrere de første immersive læringsscenarier.

Samtidig er forberedelserne i gang til det næste projektmøde i Göteborg i Sverige med GTC som vært, hvor partnerne vil gennemgå fremskridtene, afstemme de kommende milepæle og videreudvikle strategien for gennemførelsen af pilotforløbene.

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Følg os på sociale medier

Dette projekt har modtaget støtte fra Den Europæiske Unions Erasmus+-program under tilskudsaftale nr. 101194021.