VLF4EU

VIRTUAL LEARNING FACTORIES FOR EU

Boletín n.º 1 – noviembre de 2025

Palabras del coordinador – Kristian Sanz Bastida, IMH Campus.



Como coordinador del proyecto VLF4EU, me complace presentarles el primer número de nuestro boletín. Durante estos primeros meses, el consorcio ha trabajado intensamente en la definición de un lenguaje común que permita una colaboración fluida entre los socios y en el establecimiento de una visión compartida del concepto de Virtual Learning Factories (fábricas virtuales de aprendizaje). Paralelamente, estamos acordando una arquitectura unificada que constituirá la base para integrar las distintas herramientas y servicios del proyecto.

Cada socio ha definido varios casos de uso vinculados a resultados de aprendizaje concretos, identificando los factores comunes que están configurando la orientación técnica del proyecto. Entre los avances más destacados figura el inicio de pruebas piloto para la creación de gemelos digitales con robots colaborativos, un ámbito que pone de relieve el carácter aplicado e interdisciplinar de VLF4EU. Por último, el consorcio ha avanzado en el estudio de cómo integrar las microcredenciales en los contenidos formativos del proyecto, reforzando el vínculo entre la formación práctica y el reconocimiento de las competencias digitales en toda Europa.

Con este primer número queremos compartir los hitos que sientan las bases de nuestras próximas actividades y mantener a la comunidad informada sobre los avances del proyecto. Esperamos que este boletín refuerce el diálogo, la colaboración y el compromiso compartido que impulsan a VLF4EU hacia sus próximos logros.

Reunión de los 9 meses de VLF4EU en Milán: de la visión a la implementación



La reunión del proyecto VLF4EU, celebrada los días 1 y 2 de octubre en ComoNExT y organizada por ECOLE y UCIMU, supuso un hito clave para el consorcio. Los socios se reunieron para debatir el desarrollo de módulos formativos inmersivos, la plataforma ERAVIS y la futura Alianza Europea de Virtual Learning Factories. Los debates pusieron de manifiesto la fuerte sinergia entre la industria y la enseñanza técnica, subrayando el valor del codiseño y la experimentación conjunta. Este encuentro reforzó el camino compartido hacia una formación profesional más digital, inmersiva y orientada al mercado laboral en toda Europa.

ÉCOLE
ENTI CONFINDUSTRIALI LOMBARDI PER L'EDUCATION

Acoger a los socios de VLF4EU en Como fue un momento muy significativo para nosotros, tanto en lo profesional como en lo personal. Este encuentro demostró cómo la colaboración europea, impulsada por el intercambio presencial, puede dar lugar a soluciones concretas y compartidas para innovar en la enseñanza técnica. El futuro de la FP está en las experiencias inmersivas, el codiseño y el diálogo continuo entre los centros educativos y la industria.

Fue un verdadero placer para UCIMU, en colaboración con Ecole, organizar y acoger a todos los socios del proyecto VLF4EU. Este encuentro nos brindó la oportunidad no solo de compartir las actividades que cada uno de nosotros está desarrollando para hacer realidad un nuevo modelo de formación técnica, sino también de conocer ejemplos italianos sobresalientes de innovación tecnológica: valiosas fuentes de inspiración para diseñar soluciones formativas que respondan de verdad a las necesidades de la industria.

UCIMU-SISTEMI PER PRODURRE

Leer más

Destacados



3 de noviembre de 2025

El proyecto VLF4EU, presente en el Manufacturing Congress de San Sebastián

AFM CLUSTER presentó el proyecto VLF4EU (Virtual Learning Factories for EU) durante el 24.° Manufacturing Congress, celebrado en San Sebastián del 29 al 31 de octubre de 2025.

Leer más...



10 de octubre de 2025

El proyecto VLF4EU, presente en EMO Hannover 2025

AFM CLUSTER presentó el proyecto VLF4EU (Virtual Learning Factories for EU) en EMO Hannover 2025, celebrada del 22 al 27 de septiembre en el recinto ferial de Deutsche Messe, en Alemania.

Leer más...



12 de septiembre de 2025

VLF4EU en el CoVEs Forum 2025 de Kolding

El proyecto VLF4EU participó con orgullo en el Foro 2025 de Centros de Excelencia Profesional (CoVEs), celebrado en Kolding (Dinamarca).

Leer más...

Socio destacado

MecaBotiX, una startup francesa, es uno de los socios del proyecto VLF4EU y desarrolla manipuladores robóticos móviles modulares denominados M3-Cooper. Nuestra hoja de ruta actual se centra en el desarrollo de robots semiautónomos controlados mediante teleoperación por operarios humanos.

Al igual que el resto de los socios, MecaBotiX contribuye al desarrollo de una herramienta que facilite la formación profesional en tecnologías avanzadas. Esta herramienta servirá también para formar a los futuros clientes de los productos de MecaBotiX. Nuestro objetivo común es crear un marco formativo unificado para las tecnologías emergentes, basado en los principios del software de código abierto. En última instancia, esta plataforma será la base para la formación de los operarios de nuestros sistemas robóticos teleoperados.

En los últimos diez meses, nuestro equipo ha avanzado en varios frentes. Hemos desarrollado modelos 3D URDF de código abierto de nuestros robots, diseñados para integrarse sin dificultad en la futura plataforma de formación. Además, hemos contenerizado nuestro entorno de simulación con Docker, lo que permite desplegarlo en configuraciones de software muy diversas.

Más allá de los desarrollos técnicos, el proyecto ha abierto a MecaBotiX valiosas oportunidades organizativas y estratégicas. El consorcio está evolucionando hacia una asociación formal, lo que nos ofrecerá una plataforma para aportar la perspectiva de las startups y de la industria a los programas formativos propuestos. El proyecto nos ha permitido, asimismo, establecer alianzas en varios países europeos, que nos aportan una visión muy valiosa de ecosistemas económicos diversos y de las nuevas tendencias en formación profesional. Estas colaboraciones transfronterizas enriquecen nuestra comprensión de las necesidades industriales regionales y están dando forma a nuestra visión del futuro de la enseñanza técnica.

Recursos y eventos

- Seminario web sobre el desarrollo de un gemelo digital para el robot UR10 de Universal Robots
- El proyecto VLF4EU, presente en EMO Hannover 2025
- El proyecto VLF4EU, presente en el Manufacturing Congress de San Sebastián
- SCSKZ participará en el European Industry 5.0 Summit el 26 de noviembre de 2025.

Visite nuestra web para conocer las novedades del proyecto

Próximos pasos

En los próximos meses, VLF4EU comenzará a pilotar los primeros entornos de formación virtuales, un paso clave en la transformación del aprendizaje profesional en Europa. Los socios del consorcio colaboran ya estrechamente para desplegar la plataforma de formación virtual e integrar el primer conjunto de escenarios de aprendizaje inmersivos.

Al mismo tiempo, avanzan los preparativos de la próxima reunión del proyecto en Gotemburgo (Suecia), organizada por GTC, en la que los socios revisarán los avances, acordarán los próximos hitos y perfeccionarán la estrategia de implementación de los pilotos.

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Síganos en redes sociales

Este proyecto ha recibido financiación del programa Erasmus+ de la Unión Europea en virtud del acuerdo de subvención n.º 101194021.